Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le pas
8km/h

Le cheval du légionnaire

le trot
15 km/h

Le cheval du légionnaire

le trot
15 km/h

Le cheval du légionnaire

le trot
15 km/h

Le cheval du légionnaire

le trot
15 km/h

Le cheval du légionnaire

le trot
15 km/h

Le cheval du légionnaire

le trot
15 km/h

Le cheval du légionnaire

le trot
15 km/h

Le cheval du légionnaire

le trot
15 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
30 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
30 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
30 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
30 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
30 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
30 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
30 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
30 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
course
60 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
course
60 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
course
60 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
course
60 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
course
60 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
course
60 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
course
60 km/h

Le cheval du légionnaire

le galop
course
60 km/h

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

Le cheval du légionnaire

But du jeu
Du 1000 bornes revisité par le Mirabellum
Les 350 bornes
Cheval du légionnaire

Pour gagner, il vous faudra parcourir minimum 350 kilomètres en respectant des règles sur les cartes. Pour cela, il vous faudra éviter les pièges de la route de la voie romaine. Le premier qui dépasse, ou qui fait exactement le compte kilométrique de 350 gagne.

Pour commencer une partie, chaque joueur se voit distribuer 6 cartes qu'il ne doit pas montrer aux autres joueurs. Le reste du paquet servira de pioche.
Le premier joueur doit piocher une carte. Vous devez remettre une carte à chaque fois dans la pioche (fond). Toujours 6 cartes dans les mains, pas plus !
Si le joueur a en sa possession une carte verte "cheval en route, il pose cette carte devant lui et peut donc commencer sa partie. Pour avancer, les joueurs posent des cartes "kilométriques :
(Galop..), après avoir bien entendu, posé la carte "cheval en route"). Ce sont elles qui vont vous faire avancer.

Les cartes "attaques" (rouges) servent à bloquer vos adversaires. À savoir que chaque joueur subissant une attaque (c'est-à-dire des incidents de la route), devra l'annuler par sa carte contraire et poser une carte verte pour continuer à avancer. (Sauf pour la carte "actes de brigandage" qui implique de sauter son tour qu'une seule fois). S'il manque des cartes, remettre les cartes "attaques "qui ne sont plus en service dans la pioche.