

Règle du jeu

Jeu qui se joue à 2

But du jeu : Aligner 3 pions de sa couleur

Composé de 9 pions d'une couleur et 9 pions d'une autre couleur avec un plateau commun.

Le jeu se déroule en deux temps : la pose puis le mouvement.

La pose : chaque joueur place à tour de rôle un pion sur une intersection libre jusqu'à la distribution terminée.

L'objectif est d'aligner 3 pions sur une ligne, et sur autant de lignes que possible, tout en réfléchissant au jeu de son adversaire.

Le second temps : le mouvement : en effet, une fois les pions posés, chaque joueur peut faire glisser l'un de ses pions vers une intersection voisine libre en suivant un chemin prévu. (pour, de nouveau, aligner 3 pions sur les lignes)

Avantage : À tout moment du jeu, (pendant la pose, ou le mouvement), celui qui réalise un moulin - c'est-à-dire l'alignement de trois de ses pions - celui-ci peut capturer un pion adverse, sauf si celui-ci fait déjà partie d'un moulin. (il faut avoir de la mémoire.)

Le jeu s'achève quand un joueur n'a plus que deux pions ou ne peut plus jouer, il est alors le perdant.

La règle optionnelle donne une seconde chance à celui qui ne possède plus que trois pions : il peut alors se déplacer en sautant où il veut. (une seule fois)

Pour informations, si vous voulez aller plus loin dans le jeu. Il existe des variantes, des plateaux différents etc. À vos jeux !